

Regulamento do One Challenge

O Board of European Students of Technology (BEST) é uma organização internacional sem fins lucrativos que visa apoiar os estudantes na sua educação e no início da sua carreira profissional através da criação de atividades que promovem competências transversais e que proporcionam oportunidades para um desenvolvimento pessoal e cultural. O BEST ajuda estudantes europeus a afirmarem-se internacionalmente, dando-lhes a oportunidade de adquirir conhecimento de culturas europeias e de desenvolver capacidades de trabalho num contexto internacional. Sendo um dos 13 membros fundadores, o Grupo Local BEST Lisboa é, desde a sua criação, um dos grupos locais mais ativos, tanto a nível nacional como internacional. A sua sede fica localizada no Instituto Superior Técnico – Campus Alameda – Avenida Rovisco Pais, Nº 1, 1049-001 Lisboa.

O Núcleo de Estudantes de Engenharia e Gestão Industrial (NEEGI) tem como objetivo criar valor para os alunos em geral e para os de Engenharia e Gestão Industrial em particular, aproximando-os da realidade extracurricular como complemento da sua formação académica. O NEEGI procura proporcionar um ambiente estudantil que favoreça o trabalho em grupo e o desenvolvimento pessoal e profissional dos estudantes, de modo a que estes ganhem competências técnicas e interpessoais. Para tal, são promovidas, organizadas e dinamizadas atividades direcionadas para os seus interesses, necessidades e sucesso com o maior rigor e empenho que caracterizam o Instituto Superior Técnico. A sua sede fica localizada no Instituto Superior Técnico – Campus Taguspark – Avenida Prof. Doutor Aníbal Cavaco Silva, 2744-016 Porto Salvo.

O One Challenge é uma competição de casos de estudo organizada em parceria pelo BEST Lisboa e pelo NEEGI. Esta parceria foi concebida com o propósito de poder alocar mais recursos humanos para um evento de maior dimensão do que seria possível realizar se os núcleos trabalhassem individualmente.

Capítulo I

Disposições Gerais

Artigo 1º (Objeto)

O presente regulamento visa estabelecer as regras reguladoras da organização e funcionamento do One Challenge.

Artigo 2º (Objetivo da competição)

Este evento pretende juntar alunos do Instituto Superior Técnico num ambiente de competição saudável e de interação entre alunos, professores e possíveis empregadores. Os participantes terão no One Challenge a oportunidade de estimular a sua criatividade e de desenvolver a sua capacidade de resolução de problemas, de colaboração em equipa e de trabalho online.

Artigo 3º (Data e Local)

A primeira edição do One Challenge irá decorrer online, na plataforma Zoom, entre os dias 4 (quatro) e 7 (sete) de junho de 2021 (dois mil e vinte um).

Capítulo II

Participação

Artigo 4º (Participantes)

O One Challenge está aberto à participação de todos os alunos de qualquer Licenciatura ou Mestrado do Instituto Superior Técnico.

Artigo 5º (Equipas, Inscrição e Pagamentos)

Os participantes do One Challenge competirão em equipas constituídas por 4 (quatro) elementos. No entanto, serão aceites inscrições de 1 (um), 2 (dois) ou 3 (três) participantes, devendo a organização, se possível, articular os interessados em equipas de 4 (quatro) elementos, informando-os e colocando-os em contacto em tempo oportuno.

As inscrições iniciam-se no dia 13 (treze) de maio e são encerradas no dia 28 (vinte e oito) de maio, através do formulário de inscrição disponível em <https://forms.gle/sQDLHDvF3AHuSaY97> onde serão pedidos os seguintes dados:

- Nome;
- Curso;
- Ano;
- Curriculum Vitae.

Existirá uma caução de 5€ (cinco euros) por participante para garantir a presença da equipa. Esta caução será devolvida no final do evento caso todos os participantes compareçam.

O pagamento terá de ser efetuado por transferência para o NIB 0033 0000 4550 2151 4660 5 (Núcleo de Estudantes de Engenharia e Gestão Industrial) ou por MB WAY para o número de telemóvel 961221336 e o comprovativo enviado para o endereço de e-mail onechallenge.best.neegi@gmail.com. A organização compromete-se a acusar o recebimento do comprovativo, o qual valida a inscrição da equipa. O pagamento deverá ser efetuado apenas após a confirmação da participação na prova e até 48 (quarenta e oito) horas depois da mesma. Cada equipa deve destacar um membro responsável que enviará todas as cauções em conjunto e que as receberá de volta.

Artigo 6º (Seleção das equipas)

O número de equipas está limitado a 20 (vinte). Caso o número de inscrições exceda o limite definido, a organização selecionará as equipas que participarão no evento tendo por base os Curriculum Vitae enviados. A organização procurará assegurar um evento com participantes de uma diversidade de cursos considerável, tendo também em conta o seu ano e a sua média. Competências técnicas e sociais adquiridas através de experiências profissionais, de voluntariado ou outras também serão valorizadas.

Capítulo III

Casos de Estudo

Artigo 7º (Idioma)

Toda a competição será realizada em inglês: a resolução do caso de estudo, a sua apresentação e as perguntas dos jurados.

Artigo 8º (Caso de Estudo)

Os casos de estudo consistirão na descrição de uma situação referente a um problema ou a um desafio de uma organização ou de uma empresa real ou fictícia. Estes serão fornecidos pela organização, por endereço de e-mail, para o membro responsável de cada equipa, no respetivo dia do evento, permanecendo até lá confidenciais.

Capítulo IV

Horários e Estrutura do Evento

Artigo 9º (Primeiro dia do One Challenge)

O evento iniciar-se-á no dia 4 (quatro) de junho, pelas 16h (dezasseis horas). Haverá uma sessão de boas vindas que contará com a presença da equipa responsável pelo evento e das duas empresas fornecedoras dos casos de estudo: a MasterCard e a askblue. Os participantes devem aproveitar este momento para esclarecer quaisquer dúvidas que tenham sobre o decorrer do evento.

De seguida, realizar-se-á um workshop organizado pela Boston Consulting Group com a finalidade de dar aos participantes a oportunidade de adquirir técnicas e conceitos úteis para a resolução de casos de estudo. A presença de todos os membros de cada equipa no Workshop é obrigatória para poderem participar no One Challenge.

Artigo 10º (Segundo dia do One Challenge)

Pelas 9h (nove horas) do dia 5 (cinco) de junho, os membros responsáveis de cada equipa receberão o caso de estudo fornecido pela MasterCard.

No final da resolução do caso de estudo, as equipas devem realizar um vídeo, com um máximo de 5 (cinco) minutos, onde apresentam a sua resolução do caso de estudo que lhes foi apresentado. O vídeo é livre na sua forma, ficando ao critério de cada equipa como pretendem elaborá-lo.

Deve ainda ser preparada uma apresentação, numa plataforma à escolha dos participantes (PowerPoint, MIRO, ou outra).

Até às 14h (catorze horas), todas as equipas devem enviar os seus vídeos e as suas apresentações para o endereço de e-mail onechallenge.best.neegi@gmail.com. Caso os vídeos excedam a capacidade máxima permitida por e-mail, os participantes devem recorrer à plataforma WeTransfer.

Artigo 11º (Terceiro dia do One Challenge)

O procedimento a seguir no dia 6 (seis) de junho é igual ao do dia anterior, mas com o caso de estudo da askblue.

Artigo 12º (Quarto dia do One Challenge)

Durante a manhã do dia 7 (sete) de junho, duas equipas de 8 (oito) jurados cada irão analisar os vídeos enviados nos dias anteriores. Destas, uma destina-se somente ao caso de estudo de sábado e a outra somente ao caso de estudo de domingo, sendo que 2 (dois) dos 8 (oito) jurados são colaboradores da empresa fornecedora do caso de estudo em questão. Os restantes 6 (seis) jurados serão professores, colaboradores de outras empresas e membros do BEST Lisboa e do NEEGI.

Cada jurado assistirá a 10 (dez) vídeos do seu respetivo caso de estudo: 4 (quatro) jurados avaliam 10 (dez) vídeos e os restantes 4 (quatro) jurados avaliam os outros 10 (dez) vídeos. Destes 4 (quatro) jurados, 1 (um) deles será membro da empresa fornecedora do caso de estudo que está a ser avaliado.

As 6 (seis) equipas de participantes que obtiverem, na soma das classificações dos dois casos de estudo, maior pontuação, passam à fase final. Às 12h (doze horas) todas as equipas receberão um e-mail com a informação de quais passaram à final e de a que horas serão as suas apresentações. As pontuações das equipas que não passaram à final serão também enviadas por e-mail.

Pelas 15h (quinze horas) iniciam-se as apresentações das equipas que chegaram à final, recorrendo ao suporte de apresentação enviado durante o fim de semana (e não ao vídeo) – um dos membros de cada equipa deve partilhar a sua tela. Todos os participantes devem ter a sua câmara ligada enquanto apresentam.

Ambos os casos de estudo serão apresentados, mas alternadamente: enquanto um grupo de jurados ouve uma equipa (numa breakout room), o outro grupo de jurados está a ouvir outra equipa (numa outra breakout room). A ordem por que ocorrem as apresentações será determinada aleatoriamente, havendo um intervalo de 1 (uma) hora entre o fim da apresentação de um caso de estudo e o início da apresentação do outro. Cada apresentação pode durar no máximo 20 (vinte) minutos. Os jurados terão 10 (dez) minutos para fazer perguntas no final da apresentação. As apresentações deverão terminar pelas 18h (dezoito horas), seguindo-se a avaliação das mesmas por parte dos jurados. Assim que haja um veredito, este será anunciado na sessão Zoom.

O caso de estudo avaliado pelos grupos de jurados durante as apresentações não é o mesmo que estes analisaram pelos vídeos enviados - os 6 (seis) jurados que não pertencem à MasterCard ou à askblue irão agora avaliar o outro caso de estudo.

As apresentações são abertas a todos os que queiram assistir.

Artigo 13º (Critérios de avaliação)

Todas as avaliações serão feitas com base em 4 (quatro) critérios.

No caso dos vídeos, estes são:

- Análise do problema;
- Capacidade de síntese;
- Dinâmica do vídeo;
- Solução do problema.

No caso das apresentações, estes são:

- Análise do problema;
- Dinâmica da apresentação;
- Respostas às perguntas dos jurados;
- Solução do problema.

Cada critério vale 5 (cinco) pontos. Consequentemente, cada caso de estudo vale 20 (vinte) pontos.

A avaliação dos vídeos e das apresentações é independente – os jurados não se basearão nos vídeos para avaliar as apresentações.

Artigo 14º (Caso de Empate)

Foram definidos critérios de desempate para o caso de duas ou mais equipas obterem a mesma pontuação quer no acesso à final quer na decisão dos vencedores do evento.

O primeiro critério é a diferença de pontos entre os dois casos de estudo: uma equipa com uma diferença inferior ou igual a 6 (seis) pontos entre os dois casos de estudo vence uma outra equipa com uma diferença superior a 6 (sete) pontos entre os dois casos de estudo. Exemplificando, uma equipa com pontuação 16 (dezasseis) num caso de estudo e 13 (treze) no outro vence a uma equipa com 18 (dezoito) pontos num caso de estudo e 11 (onze) no outro.

Caso o critério anterior não seja aplicável, o segundo critério é a melhor classificação num dos casos de estudo: uma equipa com uma maior diferença entre as classificações dos dois casos de estudo vence a uma equipa com uma menor diferença entre os dois casos de estudo. Exemplificando, uma equipa com pontuações 16 (dezasseis) num caso de estudo e 14 (catorze) noutro vence a uma equipa com 15 (quinze) pontos em ambos os casos de estudo.

Caso o critério anterior também não seja aplicável, os 4 (quatro) colaboradores das empresas fornecedoras dos casos de estudo reunir-se-ão e tomarão uma decisão para desempatar as equipas em causa.

Artigo 15º (Prémios)

A equipa que obtiver maior pontuação na final será a vencedora do One Challenge, ganhando um prémio de 450€ (quatrocentos e cinquenta euros).

A equipa com a segunda melhor pontuação na final ganha um prémio de 250€ (duzentos e cinquenta euros).

A equipa com a terceira melhor pontuação na final ganha um prémio de 100€ (cem euros).

Há ainda dois prémios de 100€ (cem euros) cada para as equipas que tiverem, na final, a melhor pontuação individual em cada caso de estudo. Estes prémios podem acumular-se com os anteriormente referidos.

Artigo 16º (Possíveis irregularidades)

Qualquer atraso em relação à hora de entrega das apresentações e dos vídeos resulta na desqualificação da equipa em causa. O mesmo se aplica se o tempo máximo de algum dos vídeos for excedido, ou se se verificar qualquer alteração entre as apresentações enviada durante o fim de semana e as exibidas na segunda-feira.

Caso alguma das equipas que chegou à final se atrase, não lhes será dado mais tempo para realizarem a apresentação do que o inicialmente previsto.

Capítulo V

Casos Omissos

Artigo 17º (Casos Omissos)

Os casos omissos a este regulamento serão ponderados e decididos pela organização, a qual será soberana nas suas decisões.